

# FESTA DELL'UNICORNO 2010

## Contest Creature Fantastiche

### Regolamento per le Associazioni partecipanti

L'organizzazione e la gestione della manifestazione è di competenza dell'Associazione Circolo Fantasy. La sede operativa è stabilita in via Cerretana 77 - 50059 Toiano-Vinci (FI), mentre tutti i documenti, quanto altro richiesto ed ogni comunicazione dovranno essere inviati a:

Numero fax. 0571 1826510

e-mail: [info@festaunicorno.com](mailto:info@festaunicorno.com) o [alice.delministro@circolofantasy.com](mailto:alice.delministro@circolofantasy.com)

- 1** – Possono partecipare al concorso tutte le associazioni ludiche, tra le cui attività rientra il Gioco di Ruolo dal Vivo, con sede legale sul territorio nazionale.
- 2** – Questo concorso ha un'unica categoria: Creature Fantastiche. E' possibile dunque far concorrere opere non necessariamente Fantasy, ma che abbiano comunque elementi di fantasia.
- 3** – Il contest si articolerà in un'unica sessione: il sabato pomeriggio a seguito del Concorso per il migliore costume Fantasy, indicativamente dalle ore 18:00 alle ore 19:00. Le creature in gara dovranno sfilare all'interno della festa, partendo dalla Piazza della Libertà, e **salire infine sul palco sito in Piazza del Castello** dove verranno esaminati dalla giuria scelta dagli organizzatori dell'evento. Nota: il percorso della sfilata presenta un notevole dislivello ed è lungo circa 500 metri. La sfilata fa parte del concorso, nel caso non sia possibile eseguirla si ritiene la creatura come non partecipante.
- 4** – L'adesione al concorso è ufficializzata a seguito della compilazione e dell'invio del modulo di Assunzione Responsabilità e dell'invio della cauzione di 10 euro per ogni creatura iscritta al Contest. Una volta compilato il modulo dovrà essere inviato via Fax al numero 0571 1826510. La cauzione può essere versata tramite ricarica Postepay (titolare carta: **Motroni Gianluca** - numero carta: **4023 6005 6252 1098**). La caparra verrà restituita alle associazioni il giorno stesso della Festa dell'Unicorno, nel caso in cui esse prendano realmente parte alla gara. La caparra dovrà essere versata entro e non oltre il 15 giugno 2010.
- 5** – E' previsto un massimo di 12 creature iscritte al concorso, che saranno selezionate in base alla data di versamento della caparra.
- 6** – Ogni associazione non potrà presentarsi con più di due creature fantastiche in concorso.
- 7** – E' previsto un rimborso di 50 euro di rimborso spese, corrisposto per ogni creatura regolarmente iscritta al Contest.
- 8** – I membri della giuria ed il presidente saranno scelti dalla associazione Circolo Fantasy organizzatrice dell'evento ed esclusa dalla partecipazione al concorso. I giudici saranno

totalmente super partes, non appartenenti ad alcuna associazione e senza legami di carattere economico con le associazioni aderenti alla gara.

**9** – In caso di parità tra due o più associazioni sarà compito del presidente di giura scegliere il vincitore.

**10** – Saranno premiate le prime tre opere qualificate nella seguente misura: 1° classificata: 300 euro in buoni acquisto; 2° classificata: 200 euro in buoni acquisto; 3° classificata: 100 euro in buoni acquisto. I buoni acquisto saranno spendibili presso i seguenti sponsor del contest: Le Rune(<http://www.lerune.it/>) e Medievaldesign(<http://www.fantasydesign.it/>). I buoni e la modalità di ritiro degli stessi saranno consegnati ai vincitori contestualmente alla premiazione.

**11** – E' possibile che una stessa associazione veda entrambi i propri lavori vincere due dei premi in palio.

**12** – Sarà possibile per le associazioni partecipanti sfilare all'interno della Festa con le proprie opere anche al di fuori degli orari stabiliti per il contest.

**13** – Le creature iscritte al concorso, possono essere state utilizzate in precedenza dall'associazione partecipante all'interno dei loro live o manifestazioni, ma non devono mai essere state utilizzate all'interno di una qualsiasi attività della Festa dell'Unicorno. A questo proposito sono escluse dal concorso anche le opere utilizzate per la Disfida di Arti Magiche, sia per l'anno in corso, che per gli anni passati.

**14** – I vincitori del concorso saranno resi noti al pubblico e alle associazioni partecipanti solo nella giornata di domenica 25 Luglio. Tutti i lavori in concorso dovranno nuovamente sfilare alle ore 23:00 da piazza delle Libertà fino alla Piazza del castello (percorso di circa 500 metri in notevole pendenza) e posizionarsi sul Palco dove, **alle ore 23.30** verrà proclamato il vincitore. Nota: la sfilata della domenica fa parte del concorso. Non potranno essere premiate tutte le associazioni che non riusciranno ad eseguirla.